INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

UNIDAD PROFECIONAL INTERDISCIPLINARIA DE INGENIERIA Y CIENCIAS SOCIALES Y ADMINISTRATIVAS

CARRERA: ADMINISTRACION INDUSTRIAL

MATERIA: INFORMATICA ADMINISTRATIVA

PROFESOR: DR. ANGEL GUTIÉRREZ GONZALEZ

SEGUNDO PARCIAL

RESUMENES DE LAS CLASES Y APUNTES

EQUIPO 1

Fernández Granados Sonia Abigail

Evaristo Domínguez Víctor Elvis

Alanis Ramírez Orlando

Peña Solís Viridiana Paulina

Solano Málaga Abigail

Martínez Martínez Jesús Antonio

INDICE

CLASE 1 LUNES 24 DE MARZO 2025 3

CLASE 2 MARTES 25 DE MARZO 2025 3

TEMA 3.1 ELEMENTOS DE LAS TICS 3

TEMA 3.2 EL TELETRABAJO 4

RETROALIMENTACIÓN DE LOS TEMAS VISTOS 5

¿COMO REALIZAR LA APLICACIÓN? 5

CLASE 3 LUNES 31 DE MARZO 2025 8

TEMA 4.1 ECOSISTEMAS DIGITALES 8

TEMA 4.2 TIPOS DE ECOSISTEMAS DIGITALES 8

TEMA 3.3 LAS TICS Y LA COMPETITIVIDAD DE LAS EMPRESAS 9

PRACTICA DE CLASE 10

CLASE 4 MARTES 1 DE ABRIL 2025 15

TEMA 4.2 TIPOS DE ECOSISTEMAS DIGITALES 15

TEMA 4.3 DISEÑO DE MODELOS DE NEGOCIOS (MN) CON (ED) 17

CLASE 5 LUNES 7 DE ABRIL 2025 19

TEMA 4.4 TIPOS DE PROYECTOS ED EMPRESARIALES 19

CLASE 6 MARTES 8 DE ABRIL 2025 21

CLASE 7 LUNES 14 DE ABRIL 2025 21

CLASE 8 MARTES 15 DE ABRIL2025 22

CLASE 9 LUNES 28 DE ABRIL DEL 2025 22

CLASE 10 MARTES 29 DE ABRIL DEL 2025 22

TEMA 5.2 PROPUESTA DE SOLUCION DEL PROYECTO 22

CLASE 1 LUNES 24 DE MARZO 2025

El profesor dio calificaciones

Afecto las evidencias: mejorar calidad de las evidencias

- Ordenadas, no copiada
- Temarito
- Carpeta resúmenes de clase y apuntes

Carpeta unidad 1

- investigación,
- presentación,
- guía de estudio,
- videos de apoyo,
- tareas
- prácticas de clase

CLASE 2 MARTES 25 DE MARZO 2025

El equipo 4 presento el tema 3.1 y 3.2

TEMA 3.1 ELEMENTOS DE LAS TICS

Los elementos de las tics son los elementos físicos como la computadora, el ordenador va de acuerdo con el uso que se le de, otro elemento es el celular, las tabletas y en general todos los dispositivos móviles que funciona como una mini computadora

- dispositivos físicos (hardware)
- software de computo

3.1.1 uso y aplicaciones en la sociedad, la educación y la empresa

En las organizaciones a permitido mejorar el funcionamiento interno y externo mejorando la comunicación entre trabajadores y con los clientes y puede ofrecer mejor sus productos o servicios

En la educación mejora el proceso de la investigación y comunicación, al igual que el acceso a la educación y facilita los tramites para acceder a ella.

3.1.2 Tecnologías para la adquisición, producción, almacenamiento, proceso, comunicación, transparencia y presentación de datos e informacion

nos permiten capturar y organizar y compartir la información de manera eficiente

Adquisición: tenemos sensores o formularios digitales, reconocimiento de texto o imágenes

Produccion: esta la IA softwares de automatización y generación de contenido digital

Almacenamiento: base de datos SQL O NOSQL O la NUBE

Procesamiento: big data, Excel, payton y automatización con IA

Comunicación y transparencia: redes de comunicación como internet 5G y Fibra obtica protocolos de transparencia http, stp, ubpm, herramientas colaborativas como teams, correos electrónicos.

Presentación de datos: de visualización: power BI, TABEAU

TEMA 3.2 EL TELETRABAJO

Es una modalidad laboral que permite al empleado realizar actividades laborales fuera de la oficina utilizando tecnologías digitales para comunicarse y realizar tareas,

Ventaja:

- que tiene es la flexibilidad de autonomía
- reduce costos de operación y transporte
- mejor relación entre la vida laboral y personal

desventajas

- aislamiento
- dificultad para desconectarse del trabajo
- dependencia de la tecnología

3.2.1 El trabajo flexible, la innovación y el equilibrio social

Innovación: uso de herramientas digitales y plataformas colaborativas

Trabajo flexible: permite horarios adaptables y trabajo por objetivos y mejora la productividad

El equilibrio social: facilita la relación entre la vida laboral y personal, reduce el trafico y la contaminación ambiental, promueve la inclusión laboral de personas con discapacidad o que viven lejos.

3.2.2 modalidades del teletrabajo

HIBRIDO: cambia días de trabajo presencial y remoto

MOVIL: realiza el trabajo en distintos lugares con herramientas digitales

Según la forma de empleo: freelance, asalariados de empreos remotos controlados con modalidades distintas

Trabajo por proyectos basado en estrategias y cumplir objetivos

3.2.3 tecnologías asociadas al teletrabajo

Videollamadas por zoom, Google meet, teams,

Mensajes instantaneos como slag WhatsApp y telegram

Gestión de proyectos, Microsoft proyect, Asana

Almacenamiento y decodificación en la nube

RETROALIMENTACIÓN DE LOS TEMAS VISTOS

¿Como llevamos a la práctica todas esas tecnologías?

¿de que tecnologías hablaron?

Un compañero nos dio el ejemplo de uno de sus familiares que trabaja en el sat y como utiliza el portal del sat para trabajar desde su casa

¿cómo darías una clase de manera remota?

El compañero nos explico como los profesores realizaban sus clase en pandemia y el profesor le dejo de tarea realizar la practica de tener las herramientas para crear una clase en línea

¿para que nos sirve el teléfono si hablamos del uso de la tecnología a la distancia?

Comunicación entre los trabajadores

Almacenamiento de datos

Aplicaciones para monitorear la salud

El punto de estas preguntas y datos es que se pueden realizar distintos negocias de manera digital hoy las redes sociales se utilizan todos los días y muchos tienen negocios con ellas,

El objetivo es desarrollar una aplicación en una plataforma web donde se utiliza html.

¿COMO REALIZAR LA APLICACIÓN?

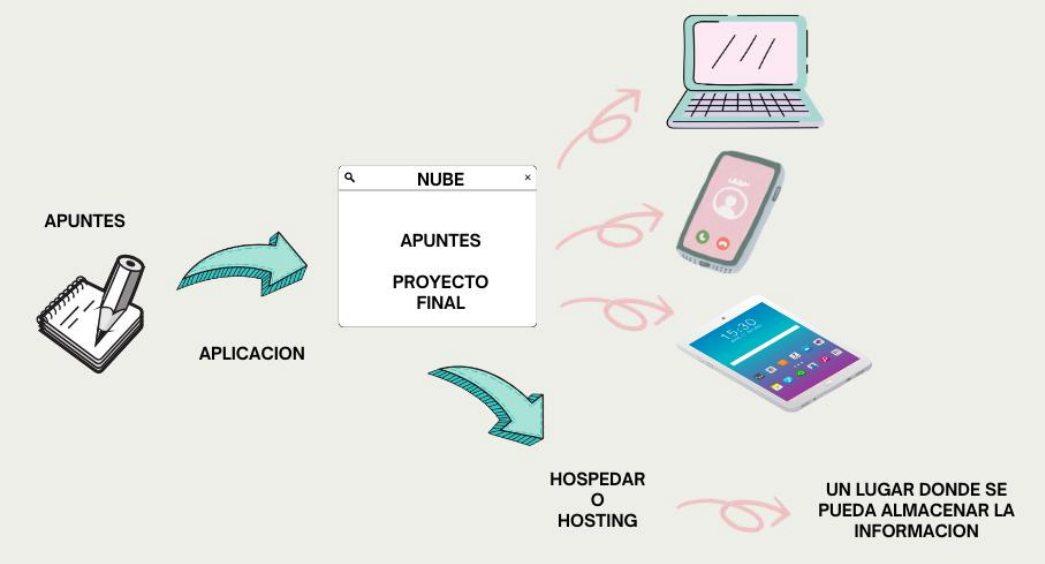
La evaluación final es teniendo todas las notas electronicas y realizar una aplicación o un sistema que se pueda ver desde cualquier lado, desde cualquier dispositivo, a cualquier hora y donde sea.

y para que eso sea posible se tiene que subir la aplicación a la web

cual es la diferencia entre internet y web: el internet es toda la infraestructura y la web son todas las aplicaciones

para que los apuntes y el proyecto final pueda subirse a la web es necesario algo llamado:

hospedar o hosting donde se puede almacenar la información y para eso se tiene que pagar



una forma de hacerlo es contratar los servicios de hosting y de esta manera se podrá ver en distintos dispocitivos

la aplicación se va a llamar: Apuntes-4am40-E1

BUSCAMOS HOSTINGER

HOSTINGER

El costo del dominio era de 20 pesos al mes

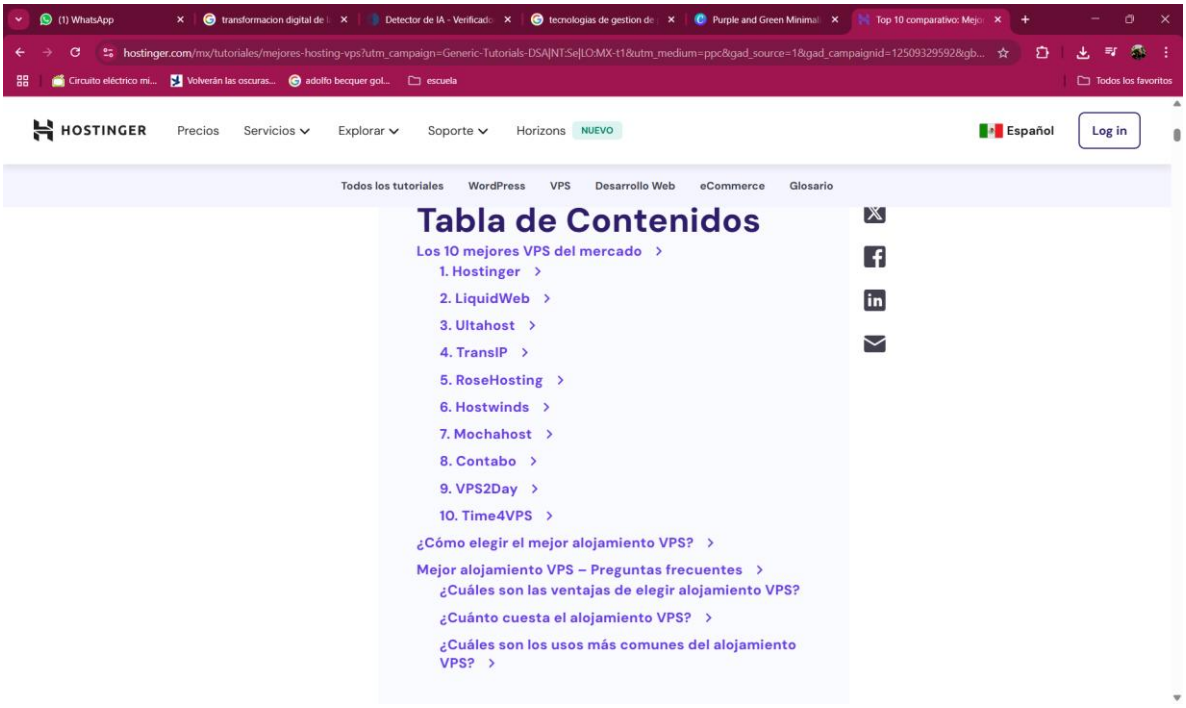
Esto es el costo del puro nombre, aun falta el espacio donde vamos a guardar toda la pagina, en ocasiones al contratar el dominio nos da un espacio de almacenamiento

BUSCAMOS HOSTING EN GOOGLE

Google Cloud

Buscamos 10 mejores sitios donde vendan servicios web

10 sitios de alojamiento web



TAREA: BUSCAR 3 LUGARES DONDE VENDAN SITIOS WEB Y VER TODO LO QUE OFRESCAN

Requisito para el proyecto final:

Utilizar base de datos

Todo estará en el sitio web tanto apuntes como proyecto

Comentarios finales

¿Qué proyecto vamos a hacer?

CLASE 3 LUNES 31 DE MARZO 2025

Retroalimentación de la clase anterior

El equipo 3 expuso ecosistemas digitales

TEMA 4.1 ECOSISTEMAS DIGITALES

Un ecosistema digital es un entorno interconectado está compuesto por tecnologías, plataformas, aplicaciones y usuarios que interactúan entre si con el fin de intercambiar información o proporcional servicios y bienes de manera digital

Características:

- sinergia tecnológica
- evolución constante
- adaptabilidad por parte de los usuarios

el profesor nos dijo que lo primero es entender que es un ecosistema

ecosistema: es la convivencia de varios sistemas relacionados con un mismo tema

TEMA 4.2 TIPOS DE ECOSISTEMAS DIGITALES

Comercio electrónico: plataformas como Amazon, mercado libre, etc.

Ecosistemas sociales: se encuentran las redes sociales como Instagram, Facebook, etc.

Financieras digitales: que pueden ser los métodos de pago como pypel

Ecosistemas empresariales como Microsoft

Ecosistemas de salud digital

Características mas especificas:

Interconexión: los factores dentro del ecosistema están conectados de manera directa o indirecta.

Escalabilidad: capacidad de crecer y adaptarse a medida que se añaden nuevos factores o servicios

Innovación constante : permite una mejora continua y la integración de nuevas tecnologías

Valor para todos: tanto los participantes en el ecosistema, los usuarios, empresas o proveedores se benefician

Ejemplos de ecosistemas digitales

GOOGLE: ecosistema que incluye búsqueda, publicidad, servicios en la nube, hardware etc.

APPLE: sistema integrado con dispositivos y aplicaciones como apple music, apple tv etc.

AMAZON: plataforma que ofrece comercio electrónico y servicio en la nube

Ventajas de los ecosistemas digitales:

- Accesibilidad global
- Optimización de recursos
- Personalización
- Innovación continua

Otro equipo expuso el tema 3.3

TEMA 3.3 LAS TICS Y LA COMPETITIVIDAD DE LAS EMPRESAS

Las TIC son las tecnologias de la informacion y la comunicación y estas han ido transformado la industria y la forma en la que las empresas operan en el mercado

Es importante que se empleen de manera correcta para que se marque la diferencia en la eficiencia que tienen en cuanto a la innovación y posicionamiento de una organización.

3.3.1 las TIC como Ventaja competitiva.

- Permite la creación de nuevos productos y servicios lo que mejora la oferta del cliente y brinda un valor agregado a las empresas
- La optimización de procesos a través de automatización y la digitalización que reduce costos y tiempos haciendo que las organizaciones sean mas eficientes y rentables
- El análisis de datos y las herramientas de inteligencia de negocias han ayudado a las empresas a tomar decisiones mas acertadas y estratégicas
- El comercio electrónico, la globalización digital han facilitado el acceso a nuevos mercados permitiendo que las empresas puedan expandir su presencia a nivel internacional

3.3.2 Las TIC y su participación en la cadena de valor de la empresa

Porta una infraestructura electrónica, base de datos y los servidores de redes que garantizan la operatividad eficiente del negocio

Apoya con la gestión de recursos humanos con plataformas digitales que facilitan la clasificación, evaluación y comunicación del personal

Ayuda con la relación de proveedores y clientes

Así como herramientas como el CRM y el ERS que mejora la gestión de inventarios y optimiza la atención al cliente

Producción logística con software de gestión análisis de datos que permiten una mejor clasificación y optimización de la cadena de suministros

3.3.3 Estrategias competitivas con las Tic

Diferenciación que es la segmentación de las tecnologias avanzadas

Enfoque en nichos de mercado es la personalización de la oferta entre el análisis de datos y la inteligencia artificial

Innovación que es la acción de tecnologías emergentes como big data internet de las cosas entre otras.

PRACTICA DE CLASE

Después realizamos una practica que le encargo a un compañero de realizar que fue realizar una clase en línea a través de una sesión en Google meet

El profesor nos dijo que es lo que dice la ley federal del trabajo respecto al trabajo en línea: la empresa esta obligada a proporcionar las herramientas de trabajo como la computadora y la conexión

equilibrio social el problema que hay en el equilibrio social es que no todos los alumnos tienen dispositivos electrónicos, o tiene distintas calidades en los dispositivos

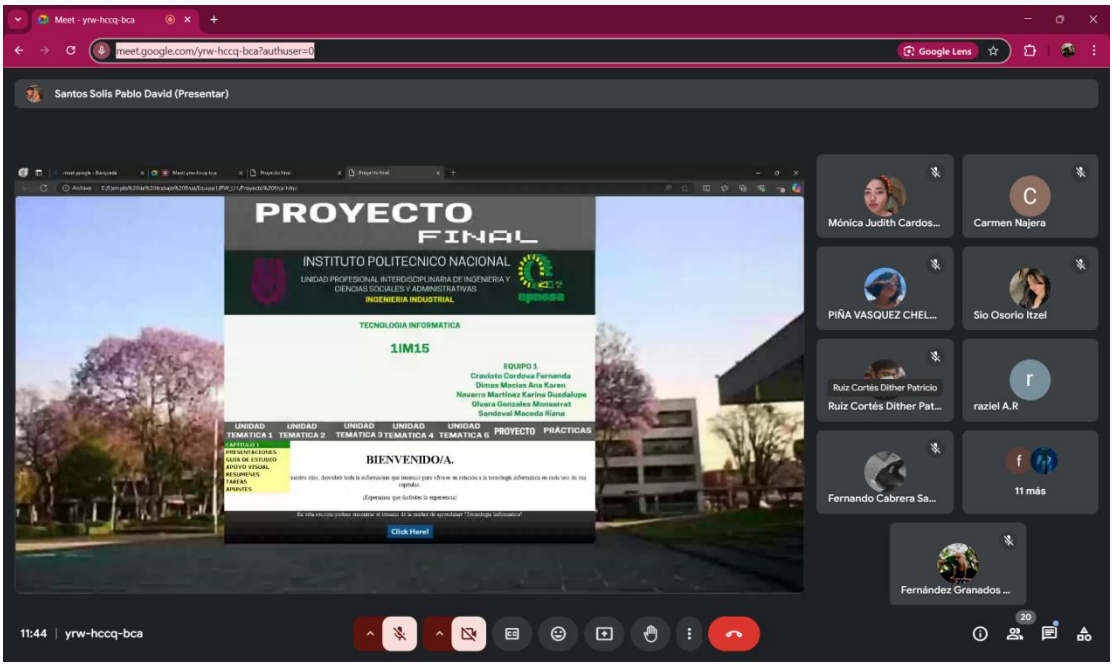
¿por qué hacemos esta práctica? Por que en el ámbito laboral puede que nos pidan hacer una sesión en línea y no podemos tardarnos todo el día en realizarla

Que ejemplos pondrías para hacer una sesión en línea:

- Google Meet
- Zoom
- Teams

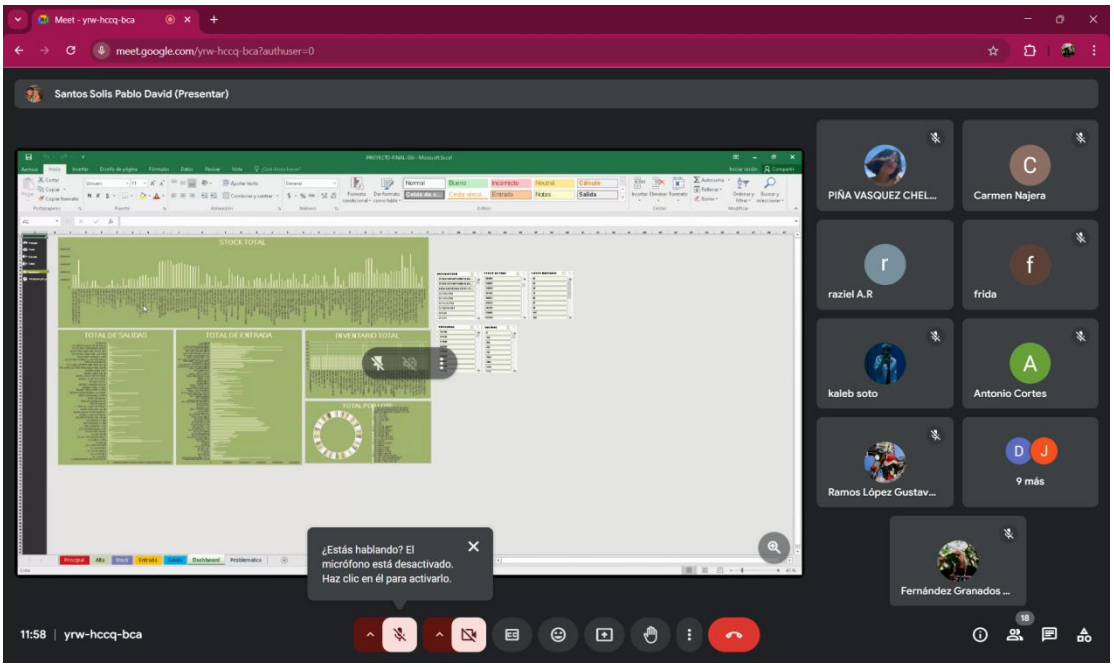
¿para qué sirve la sesión? Para estar todos conectados escuchando la misma información desde cualquier parte del mundo, una sesión se crea principalmente para impartir conocimiento, recursos, experiencia o en el ámbito social

El profesor proporciono un ejemplo de cómo debería de quedar el trabajo final



Para el proyecto también debemos

- Hacer una presentación del proyecto final
- Hacer un informe de como se fue generando el sistema
- Caso practico
- Debe tener un dashboard



Inteligencias artificiales

para texto:

- chat GPT
- Copilot
- DeepSeek IA
- GEEK

para hacer presentaciones:

- Canva
- Gamma
- Emaze
- Zoho show
- Sendsteps.ia
- Slider Bot

para hacer videos:

- Hailuo
- Alibaba Qwen
- Kling
- Runway
- Google Veo
- OpenIA Sora
- Pika
- Luma

ia para hacer examen en línea:

- QuizGecko
- Smallpdf
- Quizbot
- QuizIA

el profe nos pidió que entraramos a la IA de DeepSeek y le preguntaramos de que podemos hacer nuestro proyecto siendo objetivos y dando contexto

“soy estudiante de administración industrial y requiero que me des todos los pasos a seguir para elaborar una pagina web de venta de cursos”

1 PLANIFICACION

Incluye tus recordatorios previos a la clase u observaciones posteriores al debate aquí **1. Planificación**

- **Define tu público objetivo:** ¿A quién va dirigido tu sitio? (estudiantes, profesionales, etc.)
- **Especifica los cursos:** ¿Qué cursos ofrecerás? ¿Cuáles serán sus contenidos y precios?
- **Establece objetivos:** ¿Qué quieres lograr con tu página? (ventas, suscripciones, etc.)
- **Investiga a la competencia:** Analiza sitios similares para identificar buenas prácticas y diferenciarte.

2 ESTRUCTURA Y DISEÑO

- **Crea un esquema del sitio:** Menú, páginas principales (Inicio, Cursos, Nosotros, Contacto, etc.).
- **Diseña el diseño:** Usa herramientas como Figma o Adobe XD para crear prototipos visuales.
- **Elige una paleta de colores y tipografías** que reflejen tu marca.

3 SELECCION DE TECNOLOGIAS

- **Plataforma:** Puedes usar constructores de sitios como WordPress, Wix o Shopify (si vendes productos digitales).
- **Hosting y dominio:** Compra un dominio (ejemplo: www.tusitio.com) y un plan de hosting confiable.
- **Complementos y herramientas:** Para pagos (Stripe, PayPal), gestión de cursos (LearnDash, Teachable), etc.

4 DESARROLLO DE PAGINA WEB

- **Configura el hosting y dominio.**

- **Instale la plataforma elegida:** WordPress, por ejemplo.
- **Diseña la página:** Usa plantillas o diseña desde cero.
- **Crea las páginas principales:** Incluye secciones para cursos, testimonios, contacto, etc.
- **Integra sistemas de pago:** Configura métodos seguros para cobrar a los clientes.
- **Carga contenidos:** Videos, textos, imágenes, materiales de los cursos.

5 IMPLEMENTACION DE FUNCIONES CLAVE

- **Registro e inicio de sesión de usuarios.**
- **Carrito de compras y proceso de pago.**
- **Sistema de gestión de cursos:** Para inscripciones y seguimiento.
- **Optimización para móviles.**
- **SEO:** Optimiza para buscadores para atraer tráfico orgánico.

6 PRUEBAS Y CORRECCIONES

- **Prueba en diferentes navegadores y dispositivos.**
- **Verifica el proceso de compra y registro.**
- **Corrija errores y mejore la usabilidad.**

7 LANZAMIENTO

- **Crea campañas de marketing:** Redes sociales, email marketing, anuncios pagados.
- **Monitorea el rendimiento:** Usa Google Analytics.
- **Solicita retroalimentación y realiza ajustes.**

8 MANTENIMIENTO

- **Actualiza contenidos y cursos.**
- **Responde a consultas y soporte técnico.**
- **Optimiza continuamente para mejorar ventas y experiencia.**

Tarea: para entregar de manera individual

Hacer una investigación a fondo de todos los tipos de inteligencia artificial que existan y para que se utilizan poner un ejemplo de cada uno de ellos

Traer un avance del proyecto

CLASE 4 MARTES 1 DE ABRIL 2025

Expusimos el equipo 1 el tema 4.2

TEMA 4.2 TIPOS DE ECOSISTEMAS DIGITALES

Se refiere a Estructuras de Datos. Las estructuras de datos son formas de organizar y almacenar información para que puedan ser accedidas y modificadas de manera eficiente.

4.2.1 Locales, características, ventajas y desventajas

Son ecosistemas digitales donde los recursos (hardware, software, datos) están gestionados y operan de forma local en un espacio físico limitado.

No dependen de la conectividad constante a internet y suelen estar más enfocados en un entorno cerrado, como una red corporativa, un edificio o una comunidad.

Suelen incluir sistemas de almacenamiento local, servidores internos y aplicaciones específicas adaptadas al entorno.

Ventajas:

- Escalabilidad: la nube permite expandir fácilmente los recursos y servicios sin necesidad de inversiones en infraestructura física adicional.
- Accesibilidad global: los usuarios pueden acceder a los recursos y servicios desde cualquier lugar con una conexión a internet
- Reducción de costos iniciales: al ser modelos basados en suscripción o pago por uso los costos de implementación inicial son más bajos que en las soluciones locales
- Innovación continua: los proveedores de servicios en la nube suelen ofrecer actualizaciones automáticas y nuevas características lo que asegura que los ecosistemas digitales estén siempre al día con las últimas innovaciones

Desventajas:

- Dependencia de internet: la conectividad es esencial para acceder a los servicios de la nube lo que puede ser una desventaja en lugares con conexión limitada o inestable
- Preocupaciones de seguridad y privacidad: los datos de almacenan fuera de las instalaciones de la organización lo que puede generar

preocupaciones sobre la protección de la información sensible y el control de los datos
- Costos recurrentes: aunque los costos iniciales son bajos los modelos basados en la nube suelen tener costos recurrentes de suscripción lo que puede acumularse con el tiempo
- Menor control: la gestión de la infraestructura y de los datos se encuentra en manos de un proveedor externo lo que limita el control directo sobre los recursos y la personalización del entorno

En el politécnico estamos en un entorno de ecosistema digital local

Todos dependemos de internet y están enfocados a un entorno cerrado y a nivel educativo el poli no deja ver lo que hacen a otras escuelas

4.2.2 ecosistemas digitales basados en la nube

Es un conjunto de tecnologías, aplicaciones y servicios interconectados que operan en servidores remotos, accesibles a través de internet, en lugar de depender de infraestructura local. Estos ecosistemas utilizan recursos de computación, almacenamiento y servicios ofrecidos por proveedores de la nube, como Amazon Web Services (AWS), Microsoft Azure, o Google Cloud, entre otros.

Ventajas:

- Control total: Ofrecen un control completo sobre los datos, la infraestructura y la seguridad, ya que todo se mantiene dentro del entorno local.
- Seguridad: Al no depender de internet, los riesgos asociados con la vulnerabilidad en redes externas (como ciberataques o fugas de datos) son menores.
- Dependencia reducida de internet: El ecosistema puede funcionar sin la necesidad de una conexión constante a internet, lo que lo hace ideal para lugares con conectividad limitada

Desventajas:

- Escalabilidad limitada: Los ecosistemas locales pueden tener dificultades para adaptarse a un crecimiento rápido debido a las limitaciones físicas y tecnológicas del entorno.
- Costos de mantenimiento: Aunque la infraestructura inicial puede ser menos costosa, el mantenimiento y las actualizaciones de hardware y software requieren personal especializado y costos adicionales.

- Acceso limitado a servicios externos: Puede ser difícil integrar estos ecosistemas con plataformas o servicios en la nube y otras redes externas, lo que puede restringir su funcionalidad.

La diferencia entre un ecosistema local a uno en la nube es que el local todos los dispositivos que lo componen están dentro de la empresa y en la nube no es necesario, solo con internet se puede acceder siempre y cuando lo contratemos

Expuso el equipo 2 el tema 4.3

TEMA 4.3 DISEÑO DE MODELOS DE NEGOCIOS (MN) CON (ED)

Los ecosistemas digitales han transformado la forma en la que las empresas crean y capturan el valor la integración de tendencias como la inteligencia artificial la nube y el blockchain permiten la colaboración y optimización de procesos

Las plataformas digitales opera en el mercado con modelos negocios basados en redes de datos y personalización usando el ecommerce como una estrategia clave

4.3.1 Tendencias digitales que se pueden integrar y usar colaborativamente

Trabajo hibrido y herramientas de colaboración como teams, Google meet y Zoom que son para que se reúnan de manera remota

Inteligencia artificial

Realidad virtual y realidad aumentada

Documentación y archivos en la nube

Blockchain y los contratos inteligentes son aplicaciones de gestion de documentos

Automatización know how

Evaluación por medio de kahoot

4.3.2 Presencia de plataformas en el mercado, oferta de ED y sus MN

Las plataformas digitales a revolucionado a toda la industria, tienen diferentes modelos de negocios como marketplace como amazon o mercado libre

Método de suscripción como netfix, Spotify

Economía colaborativa que facilitan el intercambio de bienes y servicios como Uber

Publicidad digital que crean espacios publicitarios

4.3.3 Diseño de MN para una empresa basada en el e-commerce

Este modelo de negocios va a definir la manera en la que una empresa va a crear y capturar el valor

En el E-commerce se va a ver como la empresa vende y promociona los productos que tiene a traves de las plataformas digitales que son muy comunes hoy en día y requiere una planificación y corrección

Para el modelo de negocios se utiliza un Enso de modelo de negocios o Business Model Canvas que es un modelo para poder diseñar

- Propuesta de valor
- Segmento de clientes
- Canales donde nos encontraran
- Canales de venta
- Uso de dominios
- Marketplace
- Relación con los clientes
- Publicidad
- Socios clave
- Estrategia de costos
- almacenamiento

4.3.4 Diseño de MN, apoyando estrategias de colaboración con otras empresas basadas en ED

Las empresas avanzan a modelos de negocios basados en ecosistemas digitales para potenciar la innovación y la competitividad atraves de estrategias y colaboración con otras empresas, se puede:

- compartir recursos y conocimientos para acelerar el crecimiento
- acceder a nuevos mercados
- aumentar la eficiencia
- reducción de costos
- impulsar la innovación

retroalimentación

¿cuales son los componentes del e-commerce?

- B2B (Business-to-Business) negocio a negocio
- B2C (Business-to-Consumer) negocio a consumidor
- C2C (Consumer to Consumer) consumidor a consumidor
- C2B (Consumer to Business) consumidor a negocio

¿Nuestro trabajo final bajo que esquema va a ser?

Que puntos vamos a seguir para hacer nuestro trabajo final

1. Propuesta de negocio: que problema voy a resolver
2. Costo
3. Características del producto
4. Clientes a los que va dirigido
5. Canales de venta
6. Marketing
7. Logística
8. Seguridad en los datos

Ejercicio de la clase

Nos sentamos en equipos para estructurar nuestro trabajo final y luego pasamos a presentar lo que aremos de trabajo final

CLASE 5 LUNES 7 DE ABRIL 2025

El profesor presento el tema 4.4

TEMA 4.4 TIPOS DE PROYECTOS ED EMPRESARIALES

Ecosistemas digitales son Interconexión de diferentes organismos desde el punto de vista digital

Se manejan dos entornos:

Local: la empresa se encarga de poner el ambiente local:

Hardware: procesadores, dispositivos de entrada, dispositivos de salida, y dispositivos de entrada y salida, dispositivos de almacenamiento

Su función de los Procesadores: ejecuta operaciones de tipo aritméticas necesarias para que un dispositivo funcione

- Pregunta de examen ponga 10 dispositivos de entrada:

1. teclado,
2. ratón,
3. micrófono,
4. escáner,
5. lápiz óptico,
6. Cámara,
7. pantalla de firma digital,
8. tableta gráfica,
9. sensor de huella digital

- Dispositivos de salida:

1. Monitor
2. Bocinas
3. Audífonos
4. Proyector
5. Impresora

- Dispositivos de entrada y salida

1. Pantalla touch cren
2. Modem
3. Teclado MIDI
4. Terminales punto de venta
5. Terminales punto de vista
6. cd

- dispositivos de almacenamiento:

1. Disco duro
2. Unidad de almacenamiento USB
3. Cd
4. Unidades de estado solido
5. Tarjeta de memoria
6. Almacenamiento en la nube

Nube

Redes y medios de comunicación

- IAAS
- PAAS
- SAAS

Como se clasifican las computadoras de acuerdo al tamaño

1. Palm top
2. Hand herd

3. Patablet
4. Laptop /note book
5. Desk top
6. Mini/microcomputadoras
7. Servidores
8. Mainframe
9. Supercomputadoras
10. Data center

CONJUNTO DE DISPOSITIBOS FISICOS QUE CONJUNTAN UN SISTEMA DE COMPUTO

Componentes de:

Modelo ecomerce

Modelo freemium

Modelo de suscripcion

Modelos basados en estrategias colaborativas

Sistemas de recomendacion

Tarea individual hacer un estudio a fondo con ejercicios de caso practico y ejemplos de lo que son sistemas de recomendación para la siguiente semana

Pasa un representante de equipo sobre que se van a hacer de proyecto

Martes presentación mas formal del proyecto

CLASE 6 MARTES 8 DE ABRIL 2025

Los compañeros pasaron a presentar su proyecto y el profesor cuestiono cada uno y dio su punto de vista y comentarios para seguir mejorando

En nuestro caso la idea que presentamos era una pagina de venta de cursos de administración industrial pero el profesor nos dijo que teníamos poco tiempo para realizarlo y que si estábamos seguros de terminarlo

CLASE 7 LUNES 14 DE ABRIL 2025

Los equipos pasaron a presentar sus proyectos nosotros decidimos cambiar el proyecto a una pagina de venta de sudaderas personalizadas, le

explicamos al profesor que nuestro cambio de proyecto se debía al tiempo tan limitado que teníamos para entregar

Le pedimos al profesor que nos diera el día 15 de abril para poder avanzar con nuestro proyecto y el profe accedió a darnos el dia para avanzar

CLASE 8 MARTES 15 DE ABRIL2025

No hubo clases

CLASE 9 LUNES 28 DE ABRIL DEL 2025

Todos los equipos Pasamos a dar el avance del proyecto en nuestro caso nos comento que aun hacia falta la base de datos y que teníamos que empezar a avanzar aun mas en nuestro proyecto ya que vamos un poco mas atrasados que nuestros compañeros

CLASE 10 MARTES 29 DE ABRIL DEL 2025

Nuestros compañeros expusieron el tema 5.2

TEMA 5.2 PROPUESTA DE SOLUCION DEL PROYECTO

1. Hacer un análisis de situación actual
2. Definimos los objetivos
3. Identificar posibles soluciones
4. Evaluar sus ventajas y desventajas
5. Seleccionar una solución

5.2.2 alternativas de solución del proyecto

- Software de Gestión de Proyectos: Hay muchas opciones disponibles para estionar proyectos, como Microsoft Project, Asana, Trello, Jira, Basecamp y Smartsheet.Estas herramientas hacen que la planificación, el seguimiento y la ejecución de proyectos sean mucho más sencillos, permitiendo asignar tareas, gestionar plazos y facilitar la comunicación entre los miembros del equipo.
- Diagramas de Gantt y Tableros Kanban: Herramientas como Wrike ofrecen diagramas de Gantt para una planificación visual de proyectos y tableros Kanban que ayudan en la gestión de tareas y el seguimiento del progreso.
- Herramientas de Comunicación: Plataformas como Slack permiten la comunicación en tiempo real entre los miembros del equipo,

gestionando canales de comunicación por proyecto y facilitando la integración con otras aplicaciones.

- Resolución de Problemas: Sistemas de Gestión de Problemas: Soluciones como Omnex ofrecen un sistema para gestionar problemas, permitiendo el seguimiento, la gestión y la rápida resolución de incidencias.
- Herramientas de Lluvia de Ideas: Para identificar y evaluar posibles soluciones a problemas, se pueden utilizar herramientas de lluvia de ideas en línea.
- Herramientas de Mapas Mentales: Los mapas mentales son útiles para visualizar y organizar la información relacionada con un problema, lo que facilita la identificación de soluciones.
- Gestión de Datos: Herramientas de Integración de Datos: Astera es una solución de gestión de datos que permite integrar y analizar información de diversas fuentes.
- Herramientas de Automatización: Las herramientas de automatización, como Celigo, permiten conectar aplicaciones y automatizar tareas, lo que facilita la gestión de datos y procesos de negocio.
- Otras Herramientas: Herramientas de Software Libre: Portal Tabasco ofrece una amplia variedad de herramientas de software libre como Chrome, Firefox, Google Drive, Ubuntu, LibreOffice, entre otras. Firma Electrónica: La firma electrónica digital simplifica la autenticación y validación de documentos, haciendo que el proceso sea más ágil y seguro.